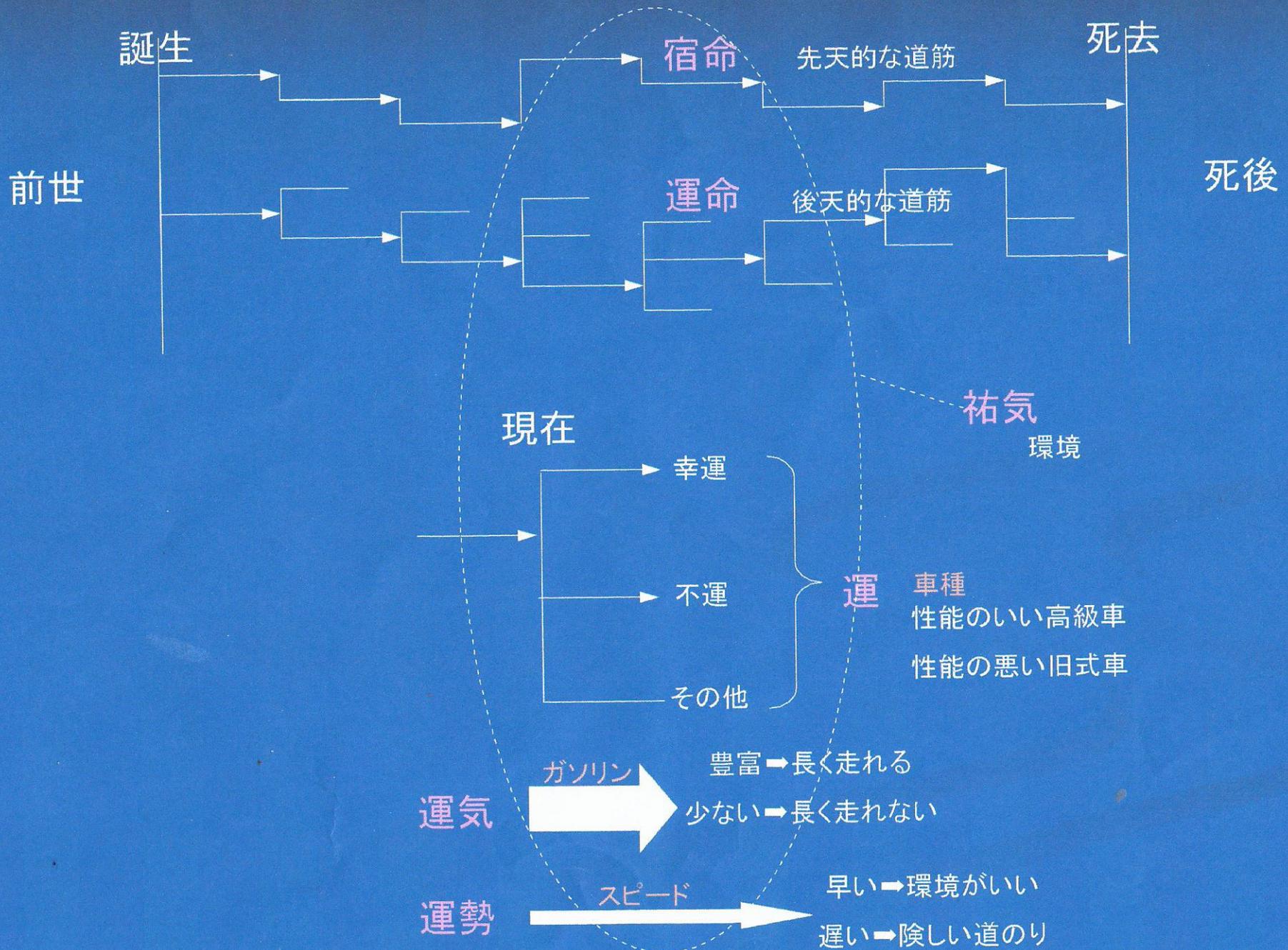


# 宿命・運命・運・運氣・運勢・祐氣

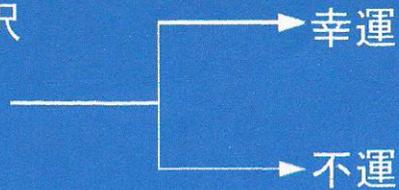


# 運

「運のいい人生」「運の悪い人生」「運のいい人」「運の悪い人」など、長いスパンの運もありますが、ここでは一番シンプルなその場その場の運について考えてみました

## 選択肢のタイプ

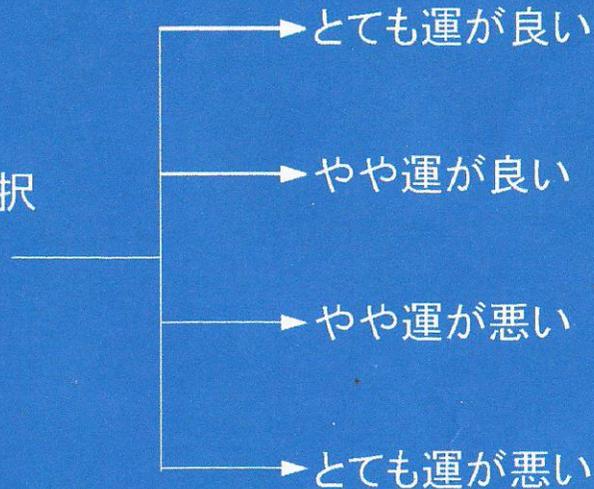
2択



→ 幸運

→ 不運

多択



→ とても運が良い

→ やや運が良い

→ やや運が悪い

→ とても運が悪い

## 選択条件のタイプ

### ◎ 自律的選択

自分の判断で選択できる

### ◎ 部分的選択

環境に支配されるが、自分で選択する余地もある

### ◎ 確率的選択

選択できない。確率で決まる

### ◎ 運命・宿命

選択できない。変えられない

## 選択条件の実例

じゃんけんで「ぐう」を出すか「ぱー」を出すか「ちょき」を出すか？

選んだレストランが美味しいか、美味しくないか？

PK合戦で「勝つ」か「負ける」か？

じゃんけんで「勝つ」か「負ける」か？

さいころの目がいくつか？

どんな親のもとに生れるか？

## 運の科学

「確率論」で数学的に解明されている

「確率論」の始まりは戦争に勝つ方法から

「確率論」を使うと、成功しやすい道筋を知ることが

可能(必ず成功する保証ではない)

# 運の受け入れ方

選択条件のタイプには各種ありますが、ここでは確率論で定義されているような「確率」に左右される単純な「運」について考えてみます。

純粋に確率的かどうか？ 一見、確率的に見えても、他の要素が影響している可能性がある。

## 例1:じゃんけんの結果

相手の様子や癖が見抜けるかどうか  
後出し気味のじゃんけん

## 例2:さいころの目の出方

さいころが物理的に完全対称かどうか  
振り方が完全にランダムかどうか

## 受け入れ方の違い

- 1:ただ素直に確率を受け入れる
- 2:神秘的な力が確率に影響すると思う  
神仏に祈る／願う  
縁起や運氣・祐気のいい行動をする
- 3:単なる確率ではなく運命が影響すると思う  
おみくじ・占いなど、運勢を気にする  
運勢がよくなる行動をする
- 4:先祖や過去の行いが影響すると思う  
原因を調べて良い方向に行動する

## 運に任せる上で

- 1:まずは自力で最大限努力する  
「運」でない部分は自力でやりつくす  
その最後の残りが「運」である
- 2:強い人は努力の後は天命を待つ
- 3:人間は弱い面があるから  
何かに頼りたくなる

# 幸福論

運の良し／悪しは、プロセスである

目的は幸福か／不幸かである

幸福か／不幸かは絶対的なものではなく、  
人による受け止め方の違いも影響する

運の良し／悪し

宿命・運命・確率

幸運

好きな物に巡り合う

不運

嫌いな物に巡り合う

その他

幸福かどうか

好きな物が多いか／嫌いなものが多いか

幸福になりやすい人

不幸になりやすい人

